

Christmas Eve

The Race to help Santa



Inoffizielle übersetzung

Version 0.1 von

www.weihnachtsbrettspiele.de

Feedback ist gerne erwünscht.

Wir wünschen viel Spaß und

FROHE WEIHNACHTEN

Seite 1

Spielanleitung

Seite 2:

Hallo, herzlich willkommen und vielen Dank für den Kauf von Christmas Eve the Race to Help Santa!

- Es gibt drei Möglichkeiten, Christmas Eve zu spielen -

Das Schnelle Spiel – siehe Seite 4

Dies ist ein vereinfachtes Spiel, das für die jüngsten Spieler geeignet ist und sich mehr auf das Rollen und Bewegen konzentriert.

Das Nette Spiel – siehe Seite 5

Dies ist die Vollversion des Spiels. Spielt zusammen im Team und besiegt den MisterMister, der euch auf eurer Reise zum Weihnachtsmann verfolgt.

Das Freche Spiel – siehe Seite 11

Dies ist eine alternative Vollversion des Spiels, die eher für ältere Spieler und Erwachsene gedacht ist. Tretet in einem Wettstreit gegeneinander an, um den Weihnachtsmann als erstes zu erreichen.

Seite 3:

Ziel des Spiels

Der Schlitten vom Weihnachtsmann ist verunglückt und er hat alle seine Geschenke verloren! Jetzt liegt es an dir, sie rechtzeitig zum Weihnachtsmann zurückzubringen, um Weihnachten zu retten.

Spielaufbau

Die Spieler wählen ihre farbliche Spielfigur aus und platzieren sie auf dem „Let’s Go“-Bild.

Jeder Spieler erhält zwei Geschenke. (die roten oder grünen Edelsteine)

Mische die Herausforderungskarten und lege sie neben das Spielbrett.

Mische die Spielkarten und lege sieben davon verdeckt in die grau umrandeten Bereiche. Drehe nun die oberen beiden Karten um, wie dargestellt.

Stelle drei farblose Spielfiguren auf die weißen Kreise in der **Weihnachtskugel**.

Auf www.XmasBoardGames.com findest du ein Tutorial.

Seite 4:

Schnelles Spiel

So spielt man das schnelle Spiel

Um das Spiel zu gewinnen, musst du der erste Spieler sein, der den Weihnachtsmann in der Mitte des Spielfelds mit vier Geschenken erreicht.

- Baue das Spiel wie auf Seite 3 dargestellt auf.
- Der jüngste Spieler fängt an und darf zuerst würfeln
- Der Würfel bestimmt, wieviele Felder man ziehen darf

Felder, auf denen du landen kannst:

Ein goldenes Feld

Halte an, wenn du ein goldenes Spielfeld erreichst und sieh dir die Seiten 8 bis 11 an, um herauszufinden, welches Minispiel du spielst.

Ein Geschenkfeld

Nimm ein Geschenksteinchen. Es sei denn, sie wurden alle bereits von anderen Spielern aufgesammelt.

Das McFluffyMuffy Monster

Setze nächste Runde aus

Die Presently Happy Elves // gibt es zwei mal, habe eins weggelassen

Gut gemacht! Du hast den Weihnachtsmann fast erreicht – siehe auf Seite 13, was als nächstes passiert!

Das normale Feld

Es passiert nichts. Genieße die Ruhe bis zum nächsten Zug.

Viel Glück auf deiner Reise!

Seite 5

Es gibt drei Spielvarianten! Dies ist das nette Spiel. Gehe zu Seite 11 für das **freche Spiel.**

Als Team Spielen (das Nette Spiel)

Alle Spieler arbeiten als Team zusammen, um zu gewinnen. Die siegreichen Teams erhalten ihren Weihnachtswunsch. Überlegt dafür, was euren Freunden und eurer Familie am besten gefällt. Zum Beispiel einen Weihnachtsfilm zusammen schauen, ein Weihnachtsgeschenk noch vor Bescherung öffnen oder zieht los und macht euch eine Freude.

Um das Spiel zu gewinnen, muss dein Team 8 Geschenke zum Weihnachtsmann bringen, bevor MisterMister den Weihnachtsmann mit 4 Geschenken erreicht. ~~Dazu würfelst du, um dich in die Mitte des Spielfelds zu bewegen.~~

Los geht's!

Zuerst sagt jeder Spieler, worauf er sich an Weihnachten am meisten freut oder was ihm letztes Weihnachten am besten gefallen hat.

- Es beginnt, wer die meiste Weihnachtskleidung trägt. Bei Gleichstand beginnt der Spieler, der dem Weihnachtsmann am ähnlichsten sieht.
- Baut das Spiel wie auf Seite 3 auf und platziert den MisterMister (schwarze Spielfigur) auf dem „Let's Go“-Feld
- **Würfel und bewege deine Spielfigur der Augenzahl entsprechend.**
- Was auf den Spielfeldern passiert, steht auf der nächsten Seite.

Wählt nun jemanden aus, der den MisterMister spielt!

- Nachdem der letzte Spieler in der Reihe seinen **zweiten** Zug beendet hat, beginnt das Spiel für den MisterMister!
- Wählt einen Spieler, der von nun an für MisterMister wie ein normaler Spieler würfelt und die Spielfigur bewegt.
- Wenn MisterMister auf dem Feld eines Spielers landet oder im Begriff ist, ihn zu überholen, bleibt er auf dessen Feld stehen und stiehlt alle seine Geschenke. Dies ist die einzige Möglichkeit, wie MisterMister Geschenke sammelt.
- Wenn mehrere Spieler auf dem selben Spielfeld stehen, wenn MisterMister darauf landet, bestiehlt er nur den Spieler mit den meisten Geschenken.
- Wenn MisterMister ein goldenes Feld erreicht (siehe nächste Seite), bleibt er stehen und sein Zug endet. In seinem nächsten Zug bewegt er sich auf die andere Seite des Minispiels, würfelt und bewegt sich wie gewohnt.

Seite 6

Das nette Spiel

Spielfelder, auf denen Du landen kannst.

Halte auf einem goldenen Feld während Deines Zuges immer an.

Ein Goldenes Feld

Spiel ein Mini-Spiel! Siehe Seiten 8-11 für eine Übersicht jedes Spiels.

Ein Geschenkfeld

Nimm ein Geschenksteinchen. Es sei denn, sie wurden alle bereits von anderen Spielern aufgesammelt.

Ein Normales Feld

Es passiert nichts. Genieße die Ruhe bis zum nächsten Zug.

Die Schneeballschlacht

Im schönen Spiel **nicht verwendet**.

Die Lawine

Rolle den Schneeball

(die Kugel) in einer der beiden Rollbahnen und versuche, MisterMister zu treffen! Wenn du ihn umstößt, darfst du alle Geschenke zurückholen, die er gestohlen hat. Sei vorsichtig! Wenn du einen Mitspieler triffst, sind alle seine Geschenke verloren! //Team dmg oder alle Spieler?

Das McFluffyMuffy Monster

Setze nächste Runde aus

Die Kaputte Brücke

Der erste Spieler auf diesem Feld repariert die Brücke. Er setzt nächste Runde aus.

Die Gabelung

Der Spieler entscheidet, welchen Weg er einschlagen möchte. MisterMister sollte den Weg nehmen, der ihm am meisten nützt.

Beachte: Ein Spielfeld mit einem Notenschlüssel

Spielt ein Weihnachtslied, wenn ein Spieler das erste Mal ein Notenfeld passiert. Eine Playlist ist auf unserer Website verfügbar, und jeder Spieler, der das gespielte Lied mitsingt, erhält ein Geschenk.

Die Einstimmung auf die Weihnachtszeit ist der Schlüssel zu unserem Spiel, machen Sie eine Pause, um auch eine Weihnachtsleckerei zu genießen?!

Seite 7

Wie man zum Weihnachtsmann kommt und gewinnt!

Die Presently Happy Elves

Hier geben Spieler und MisterMister die Geschenke ab, die sie auf der Reise zum Weihnachtsmann gesammelt haben. Führen Sie Buch über die Anzahl der abgegebenen Geschenke.

Die Spieler können sich erst dann an den Elfen vorbei zum Weihnachtsmann bewegen, wenn das Team 8 Geschenke abgegeben hat. MisterMister kann erst passieren, wenn er 4 Geschenke abgegeben hat.

Wenn dein Team 8 Geschenke abgegeben hat, kann jeder Spieler an den Elfen vorbeiziehen und versuchen, das Spiel für dein Team zu gewinnen! In deinem nächsten Zug oder Zügen würfelst du weiter und versuchst, auf dem Weihnachtsmann zu landen, um das Spiel zu gewinnen. **Du musst**

genau auf dem Weihnachtsmann landen, um zu gewinnen! Wenn du mit deinem Wurf am Weihnachtsmann vorbeiziehen würdest, ist dein Zug vorbei, du bewegst dich nicht und versuchst es in deinem nächsten Zug erneut. MisterMister muss auf ähnliche Weise gewinnen.

Was passiert, wenn Du nicht genug Geschenke hast?

Wenn dein Team oder MisterMister nicht genug Geschenke hat, um an den Elfen vorbeizukommen, legst du alle Geschenke ab, die du zu den Elfen gebracht hast, und gehst dann durch die Falltür der Elfen, indem du die Leiter in der Nähe der Schneemann-Schlittenfahrt hochkletterst (siehe nächste Seite, wenn du sie nicht findest!). Die Spieler und MisterMister setzen ihre Reise von dort aus fort, um weitere Geschenke zu sammeln und das Spiel zu gewinnen.

Good luck!

Seite 8

Mini-Games und Standort!

Die Dunkle Höhle

Die Schneemann-Schlittenfahrt

Presently Happy Elves

Der Gefrorene See

Die Schneeball Bahnen

Die Elfen Falltür Ausgangstür

Die Hoch-Tief Brücken

Die Brücke zur Anderen Seite

Der Weg zum Nordpol

Der Schneemannwaltzer

Besuche www.XmasBoardGames.com für ein Video, wie man alle Mini-Spiele spielt.

Seite 9

Mini-Spiele und ihr Standort!

Die Mini-Spiele

Ein Goldenes Feld startet sofort ein Mini-Spiel – stoppt hier, auch wenn die Augenzahl weiter reicht. Du hast nur einen Versuch pro Runde, ein Mini-Spiel zu beenden.

Die Hoch-Tief Brücken

- Aufbau wie auf Seite 3
- Rate korrekt, ob die nächste aufgedeckte Karte höher oder niedriger ist als die zuvor gezeigte.
- Ist also im obigen Beispiel die zweite Karte höher oder niedriger als ein Bube (11)?
- Wenn deine Vermutung richtig ist, dann rate, ob die dritte Karte höher oder niedriger als die zweite und so weiter. Dis Du die letzte Karte richtig erraten hast, um zu gewinnen.
- Wenn du falsch rätst, ist das Minispiel verloren und du musst es in deinem nächsten Zug erneut versuchen. Die Spielkarten werden dann durch neue Karten vom Stapel ersetzt.
- Wenn du höher oder niedriger tippst, aber die nächste Karte den gleichen Wert hat, gilt dies als verloren.
- Hinweis: Asse sind niedrig und stellen in allen Spielen die Zahl 1 dar.

Der Weg zum Nordpol

Schließe eine Herausforderungskarte ab, um fortzufahren! Siehst du auch das Musiksymbold? Warum nicht eine Pause einlegen... hat jemand Prost gesagt?

Die Brücke zur Anderen Seite

Du hast 60 Sekunden Zeit, um eine Kartenbrücke zu bauen, damit du auf die andere Seite gelangst! Die Brücke muss dann deine Spielfigur 10 Sekunden lang halten können.

Du kannst die Brücke bauen, wo du willst, und gewinnst zwei Geschenke für das Abschließen dieses Spiels! Du kannst die anderen Spieler um Hilfe bitten (teile dazu Geschenke) oder gebe auf! Wenn du aufgibst, gehst du zurück auf das Feld "Path to the North Pole".

Der Schneemannwaltzer

Werfe die Würfel! Wenn du eine 2, 4 oder 6 erhältst, hast du gewonnen und darfst auf die andere Seite ziehen, um deine Reise nächsten Zug von dort fortzusetzen. Andernfalls bewege dich nicht und versuche es im nächsten Zug erneut.

Seite 10

Die Mini-Spiele, fortgesetzt

Der Gefrorene See

Bringe deine gesammelten Geschenke über den zugefrorenen See! Platziere dafür eine **durchsichtige** Spielfigur **auf der Spitze** eines der Dreiecke im Bereich der Rollbahn. Rolle die Kugel vom gegenüberliegenden Feld des Kegelbereichs, um die Figur zu treffen. Das musst du für jedes Geschenk tun, das du hast.

Wenn du die Spielfigur triffst, ist das Geschenk sicher und hat es über den See geschafft - du darfst es behalten! Wenn du nicht triffst, ist das Geschenk verloren und kommt zurück in die Kiste. Wenn du keine Geschenke hast, ziehe einfach über den See.

Die Dunkle Höhle

Wähle einen Spieler, der dir bei der Navigation durch die Höhle hilft. Stelle deine Spielfigur an den Anfang der ausgelegten Strecke und schließe die Augen. Dein Partner führt dich durch die Höhle und nutzt dabei nur die Befehle "links, rechts, oben, unten, los und stopp".

Wenn deine Spielfigur zu **irgendeinem Zeitpunkt eine der beiden Linien nicht berührt**, ist das Minispiel verloren und du musst es im nächsten Zug erneut versuchen.

Die Schneemann-Schlittenfahrt

Stoße die Schneemänner um, die deinen Schlitten daran hindern, den Fuß des Hügels zu erreichen! Stelle drei klare Spielfiguren (Schneemänner) auf die weißen Kreise im Dreieck am Ende des Kegelbereichs.

Du hast nur zwei Würfe, um alle drei Schneemänner umzuwerfen und somit **das (MINI-??)Spiel** zu beenden. Rolle dazu mit der Murmel aus dem gegenüberliegenden Bereich des roten Rollfeldes, um die Spielfiguren zu treffen.

Wenn du scheiterst, versuche es im nächsten Zug erneut und setze zuvor alle Schneemänner zurück auf ihre Felder.

Hinweis: Du erhältst nur dann ein Geschenk für das Abschließen eines Minispiels, wenn dies in der Beschreibung angegeben ist - du darfst keine Geschenke umsonst annehmen!

Seite 11

Gegeneinander spielen – Das Freche Spiel

Hier spielt ihr gegeneinander! Wer gewinnt, bekommt seinen Weihnachtswunsch erfüllt. Wir empfehlen etwas Schelmisches. Vielleicht wollen Sie eine Aufgabe am Weihnachtstag tauschen. Bringen Sie alle dazu, den von Ihnen gewählten Weihnachtsfilm zu gucken. Oder bringen Sie den Verlierer dazu, für den Rest des Tages die Getränke zuzubereiten! Oder, oder oder...

Der erste Spieler, der vier Geschenke zum Weihnachtsmann bringt, gewinnt! Werfe die Würfel, um zum Weihnachtsmann in der Mitte des Spielbretts zu gelangen. Sammle auf dem Weg Geschenke ein.

Los geht's!

Zu Beginn sagt jeder Spieler, worauf er sich an Weihnachten am meisten freut oder was ihm letztes Weihnachten am besten gefallen hat.

- Es beginnt, wer die meiste Weihnachtskleidung trägt. Bei Gleichstand beginnt der Spieler, der dem Weihnachtsmann am ähnlichsten sieht.
- Baut das Spiel wie auf Seite 3 beschrieben auf und platziert den MisterMister (die schwarze

- Spielfigur) auf dem „Let's Go“-Feld
- **Würfel und bewege deine Spielfigur der Augenzahl entsprechend.**

Spielfelder, auf denen Du landen kannst:

Ein goldenes Feld // added by me. Seems to be missing here

Halte an, wenn du ein goldenes Spielfeld erreichst und siehe dir die Seiten 8 bis 11 an, um herauszufinden, welches Minispiel du spielst.

Ein Geschenkfeld

Nimm ein Geschenksteinchen. Es sei denn, sie wurden alle bereits von anderen Spielern aufgesammelt.

Ein Normales Feld

Es passiert nichts. Genieße die Ruhe bis zum nächsten Zug.

Die Schneeballschlacht

Nimm eine Spielkarte vom Stapel auf die Hand.

Die Lawine

Rolle den Schneeball (die Kugel) von einer der beiden Rollbahnboxen und versuche, den MisterMister zu treffen! Wenn du ihn umstößt, darfst du alle Geschenke zurückholen, die er gestohlen hat. Sei vorsichtig! Wenn du einen Mitspieler triffst, sind alle seine Geschenke verloren!
//Team dmg oder alle Spieler? Gibt es Team pvp?

Das McFluffyMuffy Monster

Setze nächste Runde aus.

Die Kaputte Brücke

Der erste Spieler auf diesem Feld repariert die Brücke. Er setzt nächste Runde aus.

Die Gabelung

Der Spieler entscheidet, welchen Weg er einschlagen möchte. MisterMister sollte den Weg nehmen, der ihm am meisten nützt.

Keine Lust zu würfeln? Macht eine Schneeballschlacht!

Anstelle dich zu bewegen oder ein Minispiel zu spielen, wenn du am Zug bist, kannst du dich mit deinem Gegenspieler duellieren. Duellieren bedeutet, dass du einem anderen Spieler Geschenke stehlen kannst, wenn deine Karten beim Aufdecken höher sind als seine. Nutze das Duellieren, um andere Spieler zu sabotieren oder um Geschenke zu sammeln, kurz bevor du die Presently Happy Elfs erreichst (siehe nächste Seite).

Das Duell:

- Bestimme, wie viele Geschenke du von einem Spieler stehlen möchtest, und lege die gleiche Anzahl an Spielkarten verdeckt vor dich hin.
- Der andere Spieler wählt die gleiche Anzahl seiner Karten aus und legt sie ebenfalls verdeckt vor sich hin. Wenn er nicht genug Karten hat, kann er eine Karte vom Stapel

ziehen und verdeckt hinlegen.

- Decke die erste Karte auf. Der andere Spieler tut dann dasselbe.
- Wenn deine Karte höher ist als die deines Gegners, ziehst du eine weitere. Wenn sie gleich hoch oder niedriger ist, ist der Kampf vorbei.
- Wenn du eine einzige Runde verlierst, ist der Angriff erfolglos und es werden keine Geschenke gestohlen.
- Nur wenn du ALLE Runden gewinnst, war der Angriff erfolgreich und du erhältst die angegebene Anzahl von Geschenken deines Gegners.
- Wenn die Schneeballschlacht vorbei ist, werden alle gezeigten Karten, **oder?** die vom vom Stapel gezogenen Karten des Verteidigers abgeworfen.

Ein Beispiel:

Runde 1:

Spieler 1 versucht, zwei Geschenke zu stehlen und legt zwei Karten verdeckt vor sich hin.
Spieler 2 muss ebenfalls zwei Karten hinlegen.

Die Spieler decken ihre erste Karte auf (von links nach rechts).
Spieler 1 gewinnt (7 ist höher als 5), der Kampf geht weiter.

Runde 2:

Die Spieler drehen die zweite Karte um.
Spieler 1 gewinnt mit einem Buben, der höher ist als die 3, und stiehlt 2 ihm Geschenke!

Falls Spieler 2 nur eine Runde gewinnt, ist die Runde vorbei. Keine Geschenke werden gestohlen.

Besuche www.XmasBoardGames.com für Anleitungen, falls erforderlich.

Seite 13:

Das Freche Spiel

Beim Weihnachtsmann ankommen und das Spiel gewinnen!

The Presently Happy Elves

Hier gibst du die Geschenke ab, die du auf deiner Reise zur Rettung des Weihnachtsmanns gesammelt hast.

Die Spieler können sich erst dann an den Elfen vorbei zum Weihnachtsmann bewegen, wenn sie 4 Geschenke abgegeben haben.

Wenn du an den Elfen vorbeiziehen kannst, würfelst du in deinem(n) nächsten Zug(en) weiter und versuchst, auf dem Weihnachtsmann zu landen, um das Spiel zu gewinnen. Du musst **genau auf dem Weihnachtsmann** landen, um zu gewinnen! Wenn du mit deinem Wurf am Weihnachtsmann vorbeikommst, ist dein Zug vorbei, du bewegst dich nicht und versuchst es in deinem nächsten Zug

erneut.

Was passiert, wenn du nicht genug Geschenke hast?

Wenn du nicht genug Geschenke hast, um an den Elfen vorbeizukommen, gibst du deine Geschenke ab und gehst dann durch die Falltür der Elfen, die bei der Leiter in der Nähe der Schneemann-Schlittenfahrt auftaucht (siehe Seite 8, wenn du sie nicht findest!). Setze deine Reise von dort aus fort, um weitere Geschenke zu sammeln und das Spiel zu gewinnen!

Good luck!

Seite 14

Häufig gestellte Fragen

Gibt es Videos mit Spielanleitungen online?

Ja, alle unsere Spielanleitungsvideos sind auf www.XmasBoardGames.com verfügbar.

Kann ich Hausregeln verwenden?

Wir ermutigen die Spieler, Hausregeln zu verwenden, wenn sie Heiligabend spielen. Es ist ein Spiel, mit dem man sich im Laufe der Jahre gut vertraut machen kann. Hausregeln sind solche, die du selbst aufstellst, z. B. musst du würfeln, um zu entscheiden, wie viele Geschenke MisterMister von dir stiehlt, wenn er dich erwischt.

Ich stecke in einem Minispiel fest

Während eines Minispiels kann ein Spieler jederzeit einen anderen Spieler um Hilfe bitten, um es zu beenden. Es liegt an den Spielern, sich auf einen Preis für die Hilfe zu einigen! Vergiss nicht, dass du auch von der 'Brücke zur anderen Seite' jederzeit umkehren kannst!

Was passiert mit Geschenken, die abgegeben werden oder verloren gehen?

Sie werden in die Schachtel zurückgelegt und können wieder abgeholt oder gewonnen werden. Wo kann ich weitere Hilfe bekommen oder Sie kontaktieren?

Besuchen Sie www.XmasBoardGames.com für FAQ und andere Einblicke. Besuchen Sie auch unsere Facebook-Seite, um sich mit anderen Spielern und Unterstützern unserer Spiele auszutauschen @TheRaceToHelpSanta.

Seite 15

WARNUNG: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Verschluckungsgefahr. Enthält Kleinteile, einen kleinen Ball und eine Murmel. Das Spiel sollte unter der direkten Aufsicht eines Erwachsenen gespielt werden und enthält Kleinteile.

Übersetzt von

Marius Kunz

www.weihnachtsbrettspiele.de

mit freundlicher Genehmigung von JCA Games

www.xmasboardgames.com